



AUTORIZAÇÃO AMBIENTAL N.º 21/2017

O Conselho Municipal de Desenvolvimento Ambiental de Igaratinga – CODEMA, no uso de suas atribuições e competências regulamentares, com fundamento na Lei n.º 753/1997 e no Regimento Interno, em reunião extraordinária realizada na data de 26 de setembro de 2017, **AUTORIZA** o empreendedor **Incorporação Imobiliária União Ltda - ME**, com sede à Rua Itaúna, n.º 30, Centro, Cláudio-MG, inscrito no CNPJ sob o n.º 27.389.365/0001-06, a executar os projetos de arborização e compensação ambiental apresentados à Prefeitura Municipal de Igaratinga, referentes ao empreendimento denominado "**Loteamento Bairro Cruzeiro**" no endereço Fazenda Maranhão, Igaratinga-MG, com as condicionantes abaixo especificadas, que deverão ser cumpridas integralmente:

- 1) Considerando que o empreendimento ainda não se encontra instalado, todas as obras de infraestrutura (sistema viário, água potável, esgotamento sanitário, drenagem pluvial e eletrificação) deverão considerar o plantio das espécies arbóreas a serem introduzidas, de modo que não ocorram divergências entre os projetos de loteamento, arborização e compensação ambiental, prevenindo, assim, resultados danosos ao meio ambiente;**
- 2) As mudas deverão ter o tamanho mínimo de 1,50 (um e meio) metros e serão adquiridas com alto grau de sanidade, ou seja, sem doenças e pragas, com bom desenvolvimento foliar e sistema radicular sem patologias, visando a redução da mortalidade das espécies arbóreas, e, conseqüentemente, a necessidade de replantio;**
- 3) Caso se configurem, durante a execução dos projetos apresentados, não conformidades em relação às normas legais e cumprimento integral das condicionantes supracitadas, esta Autorização Ambiental estará sujeita ao cancelamento.**

A presente Autorização Ambiental terá validade de **1 (um)** ano, contado da data de expedição, e não é revalidada, sendo necessário emitir nova autorização antes do encerramento de sua validade.

Igaratinga, 27 de setembro de 2017.

ALEXANDRE DE FARIA SILVA
Presidente do CODEMA